

Carlos Manuel Solis Hernandez

Desarrollador Web Frontend | Diseñador UI/UX | Arquitectura de la información

Email: carloss293462@gmail.com [Portafolio Web](#) [Perfil Figma](#) [Perfil LinkedIn](#) [Perfil Github](#)

Disponibilidad: Incorporación inmediata Modalidad: Trabajo remoto o presencial. Ubicación: Aguascalientes, México

Objetivo Profesional

Desarrollador Web Frontend y Diseñador UI/UX, con formación en informática y arquitectura de la información. Construyo interfaces con criterio de diseño, no solo con código funcional. Combino investigación de usuario y principios de usabilidad con desarrollo web, para entregar productos que no solo funcionan, sino que tienen sentido para quien los usa.

Habilidades

- Tecnologías del desarrollo web frontend: HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap, JavaScript, Vue.js, Astro, electron WordPress & PHP (básico).
- UI/UX Design: Figma, prototipado interactivo, wireframes, user flows, design systems, diseño responsivo, accesibilidad.
- Ingeniería de Software & Procesos: levantamiento y documentación de requisitos, modelado y análisis de procesos de negocio, arquitectura de la información, documentación técnica y handoff, control de versiones (Git/GitHub).
- UX Research & Writing: análisis de flujos y detección de fricciones, taxonomía, redacción de microcopy claro y empático.
- Herramientas: SQL/MySQL, Firebase, GitHub, Photoshop, Adobe Suite, Microsoft/Google Suite, Visual Studio Code, Visual Studio.
- Soft skills: aprendizaje rápido, trabajo en equipo, comunicación efectiva, atención al detalle, responsabilidad y organización.

Experiencia Profesional

Empresa: Despacho contable Esmar. **Puesto:** Informático. Fecha: 2024 - Actualidad.

- Diseñé e implementé una aplicación web para gestión y procesamiento de facturas XML, logrando 60% de mejora en la eficiencia del flujo contable del despacho.
- Realicé análisis de requerimientos con personal no técnico, además de pruebas funcionales y validación de datos, para asegurar el correcto funcionamiento de las herramientas desarrolladas.
- Brindé soporte técnico y apoyé en la modernización de procesos digitales del despacho (gestión en la nube, respaldos, digitalización de archivos).
- Implementé esquemas de respaldo y validación de datos para cumplir con los estándares de seguridad de datos e informática.

Proyectos Destacados

Aplicación Web: Gestión de Facturas XML (2024 - 2025)

- Diseño e implementación de una aplicación web para gestión de facturas XML, mejorando el flujo de trabajo (+60% eficiencia), desarrollado y basado en necesidades del usuario final con una interfaz centrada en la usabilidad, accesibilidad y usuario final. Enlace: [\[Ver página web\]](#)

Get Out of Here: Link Neutralizer (2026)

- Es un complemento ligero para Mozilla Firefox diseñado para mejorar la productividad y mitigar las distracciones en la web. Permite a los usuarios definir una lista personalizada de palabras clave o dominios para neutralizar instantáneamente cualquier enlace. Manejo de APIs de extensiones de navegador (manifest, permisos, content scripts). Enlace [\[Ver página web\]](#)

Weserve – Diseño de landing page UI/UX (Diseño:2025 Desarrollo: 2026)

- Creación de sitio web moderno enfocado en diseño UI/UX, diseño de plataforma web con prototipo interactivo en Figma y desarrollado con Astro. Aplique de leyes UX y un diseño responsivo con breakpoints con un enfoque centrado en el usuario: jerarquía visual clara y navegación intuitiva. Enlace figma: [\[Ver prototipo\]](#) Enlace: [\[Ver página web\]](#)

Why Not? Gestión de Tareas y Notas (2026)

- Aplicación web de productividad con enfoque "anti-ansiedad", diseñada para reducir la sobrecarga cognitiva. Interfaz minimalista, responsiva con jerarquía visual clara y colores personalizables para mejorar el estado de ánimo y flujos dinámicos de tareas y notas con mensajes positivos en estados vacíos, reforzando la experiencia emocional del usuario. Enlace: [\[Ver página web\]](#) Repositorio Github: [\[Ver repositorio\]](#)

Neumorphism App Designs - Estudio UI/UX (2025)

- Estudio y creación de prototipo interactivo de estilo Neumórfico aplicado a diversas aplicaciones e interfaces móviles en modo claro y oscuro. Creación de UI kits y design system reutilizable con énfasis en la interactividad, manteniendo una paleta de colores y estilo coherente. Cuenta con mas de 1.1k de duplicaciones en figma. Enlace figma: [\[Ver prototipo\]](#)

Album Collection: MusicStats (2026)

- Desarrolle una aplicación de escritorio (con electron) pensada para los coleccionistas de música en formatos físicos (CDs y vinilos). Resuelve el reto de gestionar grandes bibliotecas al ofrecer métricas detalladas de tu colección. La aplicación fue desarrollada usando Electron, Vue 3, SQLite, Tailwind CSS, Pinia, Vite. Repositorio Github: [\[Ver repositorio\]](#)

Educacion

Licenciatura en informática y tecnologías computacionales en la Universidad Autónoma de Aguascalientes (2020 - 2024) con Reconocimiento CENEVAL de Desempeño de Excelencia (EGEL).

Formación Complementaria

- Curso: Figma 2024 + Diseño Web Responsive (2025). Curso: Master en CSS. Responsive, SASS, Flexbox, Grid y Bootstrap (2025). Curso: UX: leyes y fundamentos (2025). Curso: Desarrollo Profesional de Temas y Plugins de WordPress (2025).

Idiomas

Español (nativo) e Ingles (B1).

Carlos Manuel Solis Hernandez

Front-end Web Developer | UI/UX Designer | Information Architecture

✉ Email: carloss293462@gmail.com ➕ [Portafolio Web](#) 🌐 [Profile Figma](#) in [Profile LinkedIn](#) 🐙 [Profile Github](#)

Availability: Immediate start. Working arrangements: Remote or on-site. Location: Aguascalientes, Mexico

Career Objective

Front-end Web Developer and UI/UX Designer, with a background in computer science and information architecture. I build interfaces based on design principles, not just functional code. I combine user research and usability principles with web development to deliver products that not only work, but also make sense to the people who use them.

Skill

- Front-end web development technologies: HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap, JavaScript, Vue.js, Astro, Electron, WordPress & PHP (basic).
- UI/UX Design: Figma, interactive prototyping, wireframes, user flows, design systems, responsive design, accessibility.
- Software & Process Engineering: requirements gathering and documentation, business process modelling and analysis, information architecture, technical documentation and handover, version control (Git/GitHub).
- UX Research & Writing: flow analysis and friction detection, taxonomy, writing clear and empathetic microcopy.
- Tools: SQL/MySQL, Firebase, GitHub, Photoshop, Adobe Suite, Microsoft/Google Suite, Visual Studio Code, Visual Studio.
- Soft skills: quick learner, teamwork, effective communication, attention to detail, responsibility and organisation.

Professional Experience

Company: Despacho contable Esmar. **Role:** IT Specialist. Date: 2024 - Present.

- I designed and implemented a web application for the management and processing of XML invoices, achieving a 60% improvement in the efficiency of the firm's accounting workflow.
- I carried out requirements analysis with non-technical staff, as well as functional testing and data validation, to ensure the correct functioning of the tools developed.
- I provided technical support and assisted with the modernisation of the firm's digital processes (cloud management, backups, file digitisation).
- I implemented data backup and validation schemes to comply with data security and IT standards.

Featured Projects

Web Application: XML Invoice Management (2024-2025)

- Design and implementation of a web application for XML invoice management, improving workflow efficiency by 60%, developed in line with end-user requirements and featuring an interface focused on usability, accessibility and the end user. Link: [\[View website\]](#)

Get Out of Here: Link Neutralizer (2026)

- A lightweight add-on for Mozilla Firefox designed to improve productivity and minimise distractions online. It allows users to define a custom list of keywords or domains to instantly neutralise any link. Management of browser extension APIs (manifest, permissions, content scripts). Link: [\[View website\]](#)

Weserve - UI/UX Landing Page Design (Design: 2025, Development: 2026)

- Creation of a modern website focused on UI/UX design, web platform design with an interactive prototype in Figma and developed using Astro. Application of UX principles and a responsive design with breakpoints, taking a user-centred approach: clear visual hierarchy and intuitive navigation. Figma link: [\[View prototype\]](#) Link: [\[View website\]](#)

Why Not? Task and Note Management (2026)

- A productivity web application with an 'anti-anxiety' approach, designed to reduce cognitive overload. Minimalist, responsive interface with a clear visual hierarchy and customisable colours to improve mood, and dynamic task and note flows featuring positive messages when fields are empty, enhancing the user's emotional experience. Link: [\[View website\]](#) GitHub repository: [\[View repository\]](#)

Neumorphism App Designs - UI/UX Study (2025)

- Study and creation of an interactive Neumorphic-style prototype applied to various mobile applications and interfaces in light and dark modes. Creation of UI kits and a reusable design system with an emphasis on interactivity, whilst maintaining a consistent colour palette and style. It has over 1.1k forks on Figma. Figma link: [\[View prototype\]](#)

Album Collection: MusicStats (2026)

- I developed a desktop application (using Electron) designed for collectors of physical music formats (CDs and vinyl). It addresses the challenge of managing large libraries by providing detailed metrics on your collection. The application was developed using Electron, Vue 3, SQLite, Tailwind CSS, Pinia and Vite. GitHub repository: [\[View repository\]](#)

Education

Bachelor's degree in Computer Science and Computing Technologies from the Autonomous University of Aguascalientes (2020-2024), with CENEVAL Recognition of Excellence in Performance (EGEL).

Further Training

Course: Figma 2024 + Responsive Web Design (2025). Course: Master's in CSS. Responsive Design, SASS, Flexbox, Grid and Bootstrap (2025). Course: UX: Principles and Fundamentals (2025). Course: Professional Development of WordPress Themes and Plugins (2025).

Languages

Spanish (native) and English (B1).